

LES REGLES DU JEU CI-DESSOUS

POUR JOUER

1. Le plateau de jeu imprimé
2. Un dé
3. Autant de pion que de joueur
4. Une feuille et un stylo pour noter les scores au fur et à mesure de la partie.

PRINCIPE

Chaque joueur lance à tour de rôle le dé pour avancer sur le plateau de jeu

But du jeu : Être le premier joueur à totaliser 50 points pour remporter le match !

DETAILS DES CASES

Case 2 points : Vous marquez 2 points

Case 3 points : Vous marquez 3 points

Case Bonus : Lancez le dé et ajoutez le total obtenu à votre score

Case perte de balle : 2 points pour tous vos adversaires

Case 1c1 : Choisissez UN adversaire et défiez-le. Chaque joueur lance le dé et celui qui fait le plus gros score marque 2 points et le perdant perd 2 points !

Case Retour en zone : Reculez de 3 cases et jouez la case où vous tombez

Case Temps mort : Marquez autant de points qu'il est inscrit

Case Interception : Vous marquez 3 points

Case Mauvaise défense : Vos adversaires marquent 3 points

Case début du match & quart-temps : Si vous tombez dessus, relancez le dé

Case Erreur d'arbitrage : Lancez un dé et tous vos adversaires enlèvent le total à leur score !